

INHALTSÜBERSICHT

1. Geschäftsmodelle (Definition, Beschreibung, Hebel, Beispiele)	5
2. Kreislaufwirtschaft (Definition, Merkmale, Grundsätze)	8
3. Denkschulen der Kreislaufwirtschaft	12
4. Kritik an der Kreislaufwirtschaft	15
5. Beispiele für Geschäftsmodelle für die Kreislaufwirtschaft	18
6. Ökologisierung Ihres Unternehmens	21
7. CE-Politik und rechtlicher Rahmen	25

Titel der Lerneinheit:

LERNEN SIE DEN GREENENTRECOMP-RAHMEN KENNEN?

Entworfen von: CALLIDUS und UPIT

ZIEL DER LERNEINHEIT

Ziel dieses Lernthemas ist es, die Berufsbildungstutoren mit dem neuen GreenEntreComp-Rahmen vertraut zu machen und sie zu motivieren, ihn in ihren Aktivitäten zu nutzen.

TOTAL LERNZEIT VON DENEN:

35 Stunden

LERNEN VON ANGESICHT ZU ANGESICHT

21 Stunden

DAVON BEWERTUNG

(während der Zeit, in der die Auszubildenden die F2F-Aktivitäten durchführen)
120 min

SELBSTGESTEUERTES LERNEN

14 Stunden

LERNRESULTATE

Nach erfolgreichem Abschluss dieser Lerneinheit (LU) können Berufsbildungstutoren Folgendes tun

WISSEN

- K.1.1. Darstellen, wie das GreenEntreComp Framework aufgebaut ist
- K.1.2. Beschreiben Sie Green Entrepreneurship und seine Bedeutung
- K.1.3. Erläutern Sie die Gründe für die "Ökologisierung" des EntreComp Frameworks











FERTIGKEITEN

- S.1.1. Diskutieren Sie die Vorteile der Verwendung von GreenEntreComp Framework
- S.1.2. Analyse der Auswirkungen des GreenEntreComp-Rahmens auf die unternehmerische Tätigkeit
- S.1.3. Interpretieren/beschreiben Sie in eigenen Worten die Deskriptoren des GreenEntreComp Framework
- S.1.4. Positiver Vergleich von GreenEntreComp Framework mit EntreComp Framework
- S.1.5. Den eigenen Auszubildenden die Deskriptoren des GreenEntreComp-Rahmens richtig zu erklären
- S.1.6. Den GreenEntreComp Rahmen in der Praxis (in ihren beruflichen Aktivitäten) effizient nutzen/anwenden
- S.1.7. Entwurf neuer "grüner(er)" Kompetenzen und Entwicklung ihrer Deskriptoren für alle Stufen

ZUSTÄNDIGKEITEN (HALTUNGEN UND WERTE)

- C.1.1. Eigene Auszubildende motivieren, GreenEntreComp Framework zu nutzen
- C.1.2. Eigene Auszubildende über das GreenEntreComp Framework unterrichten
- C.1.3. Überwachung der eigenen Auszubildenden bei der Anwendung des GreenEntreComp Rahmens in ihren unternehmerischen Aktivitäten/Unternehmen

1.
GESCHÄFTSMODELLE
(DEFINITION,
BESCHREIBUNG,
HEBEL, BEISPIELE)





1. GESCHÄFTSMODELLE (DEFINITION, BESCHREIBUNG, HEBEL, BEISPIELE)

TÄTIGKEITSCODE

A1.1

TÄTIGKEIT TITEL

Geschäftsmodelle

ART DER TÄTIGKEIT

(d. h. Lernen von Angesicht zu Angesicht oder selbstgesteuertes Lernen) Von Angesicht zu Angesicht

LERNERGEBNISSE, DIE DURCH DIESE AKTIVITÄT ERREICHT WERDEN SOLLEN

LERNZEIT FÜR DIESE TÄTIGKEIT

165 min

ÜBERBLICK ÜBER DEN INHALT

- Entwicklung neuer Kreislaufprodukte oder -dienstleistungen
- Zirkuläre Lieferungen
- Recyceln, wiederverwenden und teilen
- Verlängerung der Lebensdauer von Produkten
- Plattformen zur gemeinsamen Nutzung
- Das Produkt als Dienstleistung und andere Methoden (z.B. Lean Manufacturing

METHODEN ZUR VERMITTLUNG VON INHALTEN

(Vorlesung, Diskussionen, Forschung, Gruppenarbeit, EntreComp usw.)

- Brainstormen im Plenum, um neue Ideen zu sammeln
- Kleingruppenarbeit/Gruppenpuzzle zur Erarbeitung der Unterschiede zwischen Recycling, Upcycling, Downcycling
- Partnerarbeit für die digitale Recherche auf den Plattformen zur

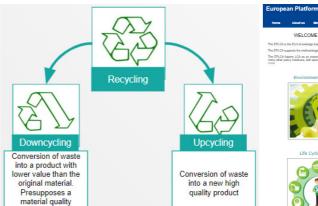
- gemeinsamen Nutzung, kriteriengeleitete Erarbeitung der Inhalte der Plattformen mit Hilfe eines Fragenkatalogs
- Erarbeitung des Schaubildes Produkt als Dienstleistung, was wissen die SchülerInnen über die Nutzung eines Produktes? Was geschieht bei Mängeln? Was bedeutet Service?

ERFORDERLICHE DIDAKTISCHE MATERIALIEN

(Arbeitsblatt, Schaubilder, Handouts, didaktisches Video, ausgenommen Bücher/Handbücher, Mind Maps usw.)

sustainable DESIGN Strategies	PARROUNT SURVIVE SUSTEMS MODELS	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	DEMATERIALIZATION
REMANDETIAN	SECACIOSITIA ELECACIOSITIA	REPORTS	ÉÇÎ ÉÇÎ ÊÇÎ ÊÇÎ UNUNUN
DISASSIMBIA	SUSTEMS CLICAGE	LONGEVITU	CELICINA
MODULARIIS	NRUONE.	DDD enuos	DISRUPT DESIGN









BEWERTUNGSMETHODE

- Erstellung eines Portfolios der gesammelten Arbeitsergebnisse, ergänzende Reflexion über den Erarbeitungsprozess
- Definitionsabfrage mittels eines Tests
- Mündliche Prüfung, Abfrage der relevantesten Inhalte des jeweiligen Lernbereichs

REFERENZEN (FALLS ERFORDERLICH)









2. KREISLAUFWIRTSCHAFT (DEFINITION, MERKMALE, GRUNDSÄTZE)

2. KREISLAUFWIRTSCHAFT (DEFINITION, MERKMALE, GRUNDSÄTZE)

TÄTIGKEITSCODE A1.4

TÄTIGKEIT TITEL

Kreislaufwirtschaft

ART DER TÄTIGKEIT

(d. h. Lernen von Angesicht zu Angesicht oder selbstgesteuertes Lernen) Von Angesicht zu Angesicht

LERNERGEBNISSE, DIE DURCH DIESE AKTIVITÄT ERREICHT WERDEN SOLLEN

LERNZEIT FÜR DIESE TÄTIGKEIT

ÜBERBLICK ÜBER DEN INHALT

- Lineares Modell von Produktion und Verbrauch
- CE-Prinzipien im Gegensatz zum linearen Modell
- CE-Indikatoren
- CE-Politik und rechtlicher Rahmen

METHODEN ZUR VERMITTLUNG VON INHALTEN

(Vorlesung, Diskussionen, Forschung, Gruppenarbeit, GreenEntreComp usw.)

- Ideensammlung im Think-Pair-Share: Was passiert mit der Verpackung eurer Produkte? Was mit dem Produkt, wenn ihr es nicht mehr benötigt? Was passiert eigentlich mit unserem Müll?
- Kleingruppenarbeit zu verschiedenen Arten von Müll/Resten, welche entsorgt werden, Gestaltung eines Schaubildes zur dauerhaften Darstellung im (Klassen-)Raum oder auf gemeinsam genutzten Plattformen



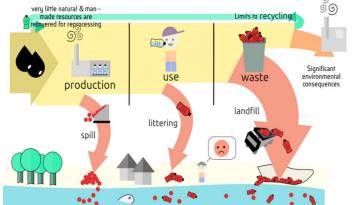


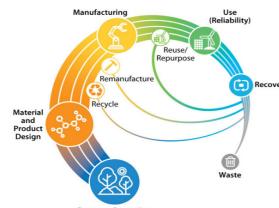
- Brainstormen im Plenum mit Cluster oder MindMap: Welche anderen Möglichkeiten fallen euch ein, was wir mit unserem Müll/Resten der Produkte machen können? Können wir die Reste ganz vermeiden? Welche Vorteile hat das?
- Kriteriengeleitete, digitale Erarbeitung des rechtlichen Rahmens und staatlicher Maßnahmen im Gruppenpuzzle, mit Hilfe einer unterstützenden Übersicht

ERFORDERLICHE DIDAKTISCHE MATERIALIEN

(Arbeitsblatt, Schaubilder, Handouts, didaktisches Video, Auszüge aus Büchern/Handbüchern, Mind Maps usw.)

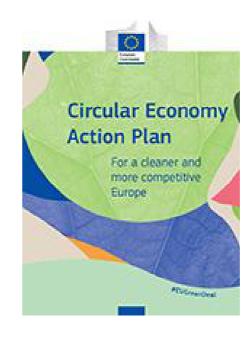


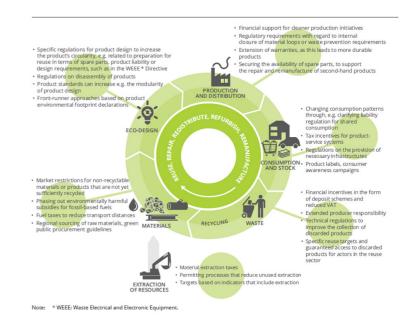












BEWERTUNGSMETHODE

- Abgabe der Arbeitsergebnisse im Rahmen eines Portfolios
- Präsentation der Arbeitsergebnisse aus den Kleingruppen im Rahmen eines SchülerInnenvortrags

REFERENZEN (FALLS ERFORDERLICH)









3. DENKSCHULEN DER KREISLAUFWIRTSCHAFT

3. DENKSCHULEN DER KREISLAUFWIRTSCHAFT

TÄTIGKEITSCODE

A1.6

TÄTIGKEIT TITEL

Denkschulen der Kreislaufwirtschaft

ART DER TÄTIGKEIT

(d. h. Lernen von Angesicht zu Angesicht oder selbstgesteuertes Lernen) Von Angesicht zu Angesicht

LERNERGEBNISSE, DIE DURCH DIESE AKTIVITÄT ERREICHT WERDEN SOLLEN

LERNZEIT FÜR DIESE TÄTIGKEIT

ÜBERBLICK ÜBER DEN INHALT

- Vermeidung von Abfällen und Umweltverschmutzung
- Produkte und Materialien in Gebrauch halten
- Regenerierung natürlicher Systeme

METHODEN ZUR VERMITTLUNG VON INHALTEN

(Vorlesung, Diskussionen, Forschung, Gruppenarbeit, GreenEntreComp usw.)

- Denkschulen im Inverted Classroom, die SchülerInnen sammeln Ideen und recherchieren, je nach Altersgruppe mit geeigneten Medien (zur Verfügung gestellte Literatur oder Online) die verschiedenen Ansätze
- Stationslernen mit anschließendem Fragenkatalog, welcher die verschiedenen Ansätze und eine Reflexion der persönlichen Präferenzen der SchülerInnen beinhaltet
- Dokumentationsaufgabe in Form eines Portfolios über den Zeitraum der Unterrichtsreihe darüber, wie die SchülerInnen mit ihren eigenen Produkten umgehen, ob diese geschont werden oder beim Einkauf darauf geachtet wird, langlebigere Produkte zu erwerben





ERFORDERLICHE DIDAKTISCHE MATERIALIEN

(Arbeitsblatt, Schaubilder, Handouts, didaktisches Video, Auszüge aus Büchern/Handbüchern, Mind Maps usw.)



Literaturvorschläge:

- Walter R. Stahel, Routledge & CRC Press, 2019, The Circular Economy: A User's Guide
- EUA-Bericht Nr. 6/2017 Circular by design Produkte in der Kreislaufwirtschaft REUSE, REPAIR, EDISTRIBUTE, REFURBISH, REMANUFACTURE, ISSN 1977-8449, Verfügbar unter: https://circular_by_design-products_in_the_circular_economy.pdf

Videos:

Ist dies die Zukunft der globalen Lebensmittelsysteme? Verfügbar unter: https://www.youtube.com/watch?v=G-pr0cYzuDQ

BEWERTUNGSMETHODE

- Fragenkatalog auf Basis der Stationslernarbeit, ergänzt durch eine Reflexionsaufgabe
- Portfolioarbeit der Dokumentationsaufgabe, ergänzt durch eine Reflexionsaufgabe (Erkenntnisse aus der Dokumentation und dem bewussteren Umgang mit Produkten)
- Testaufgaben zur den Denkschulen, ihren Bedeutungen und Ansätzen für die Umsetzung

REFERENZEN (FALLS ERFORDERLICH)

4. KRITIK AN DER KREISLAUFWIRTSCHAFT





4. KRITIK AN DER KREISLAUFWIRTSCHAFT

TÄTIGKEITSCODE

A1.7

TÄTIGKEIT TITEL

Kritik an der Kreislaufwirtschaft

ART DER TÄTIGKEIT

(d. h. Lernen von Angesicht zu Angesicht oder selbstgesteuertes Lernen) Von Angesicht zu Angesicht

LERNERGEBNISSE, DIE DURCH DIESE AKTIVITÄT ERREICHT WERDEN SOLLEN

LERNZEIT FÜR DIESE TÄTIGKEIT

ÜBERBLICK ÜBER DEN INHALT

- Materialien haben eine begrenzte Lebensdauer (Stichwort Downcycling)
- Zugang zu entsprechend langlebigen Ressourcen ist nicht überall gegeben
- Den Kreislauf aufrecht zu erhalten, muss für KundInnen einfach sein
- Nachhaltige Rohstoffe zu verwenden, muss für den Hersteller einfach sein
- Rechtliche Rahmenbedingungen müssen flächendeckend angepasst werden, um das System überhaupt umstellen zu können
- Finanzielle Mittel zur Umstellung müssen gewährleistet sein

METHODEN ZUR VERMITTLUNG VON INHALTEN

(Vorlesung, Diskussionen, Forschung, Gruppenarbeit, GreenEntreComp usw.)

- Erarbeitung im Plenum
- Ideensammlung mit Moderationskarten, sodass Ideen thematisch sortiert und gesammelt werden können





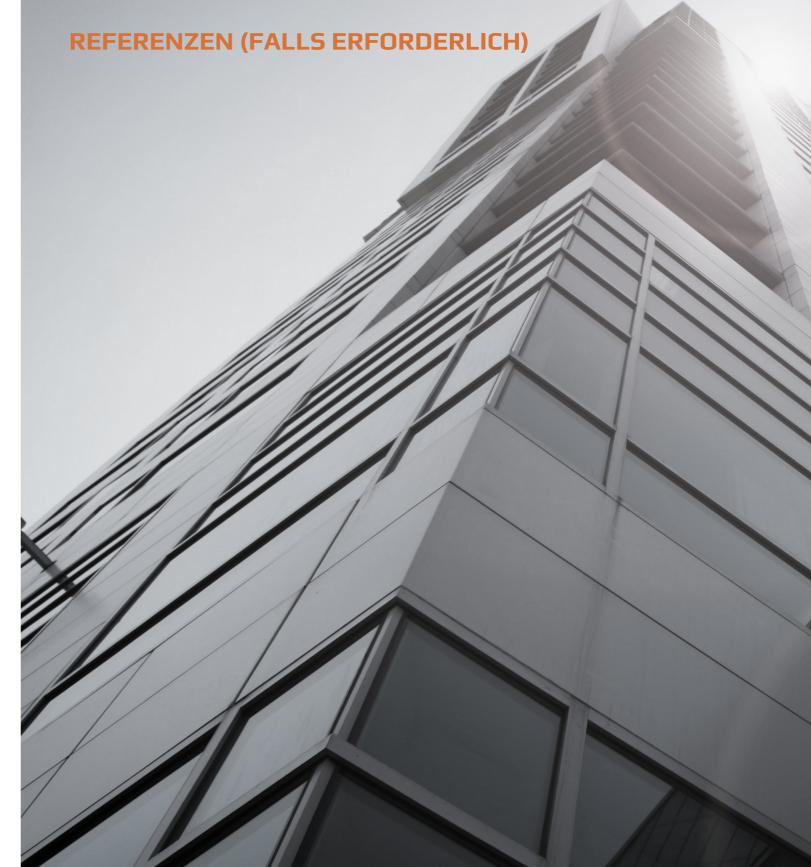
ERFORDERLICHE DIDAKTISCHE MATERIALIEN

(Arbeitsblatt, Schaubilder, Handouts, didaktisches Video, Auszüge aus Büchern/ Handbüchern, Mind Maps usw.)

• In dieser Einheit entwickeln die Schülerinnen und Schüler ihre eigenen Materialien und stellen diese in einer Podiumsdiskussion vor

BEWERTUNGSMETHODE

• Bewertung der Handreichungen der Schülerinnen und Schüler



5. BEISPIELE FÜR GESCHÄFTSMODELLE FÜR DIE KREISLAUFWIRTSCHAFT

5. BEISPIELE FÜR GESCHÄFTSMODELLE FÜR DIE KREISLAUFWIRTSCHAFT

TÄTIGKEITSCODE A1.11

TÄTIGKEIT TITEL

Beispiele für Geschäftsmodelle für die Kreislaufwirtschaft

ART DER TÄTIGKEIT

(d. h. Lernen von Angesicht zu Angesicht oder selbstgesteuertes Lernen) Von Angesicht zu Angesicht

LERNERGEBNISSE, DIE DURCH DIESE AKTIVITÄT ERREICHT WERDEN SOLLEN

LERNZEIT FÜR DIESE TÄTIGKEIT

ÜBERBLICK ÜBER DEN INHALT

- Design für Aufrüstbarkeit und Reparatur
- Langlebige Produkte entwickeln
- Design zur Verlängerung der Produktlebensdauer
- Design zum Schließen von Ressourcenschleifen
- Design für technische und biologische Kreisläufe
- Konstruktion f
 ür Demontage und Wiedermontage
- u.v.m.

METHODEN ZUR VERMITTLUNG VON INHALTEN

(Vorlesung, Diskussionen, Forschung, Gruppenarbeit, GreenEntreComp usw.)

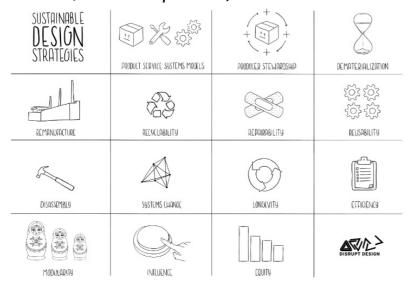
- Lehrervortrag als Beispiel für ein ausgewähltes Geschäftsmodell, anhand dessen dann Schülervorträge über weitere Beispiele ausgearbeitet werden
- Kleingruppenarbeit für einzelne Beispiele
- Stationenlernen für zuvor ausgewählte Beispiele





ERFORDERLICHE DIDAKTISCHE MATERIALIEN

(Arbeitsblatt, Schaubilder, Handouts, didaktisches Video, Auszüge aus Büchern/Handbüchern, Mind Maps usw.)



Literaturvorschläge:

- Europäische Kommission, Nachhaltige Produktpolitik und Ökodesign. <u>https://ec.europa.eu/growth/industry/sustainability/product-policy-and-ecodesign_en</u>
- Europäische Kommission, Ökodesign und Energieverbrauchskennzeichnung, Richtlinie 2009/125/EG und Verordnung (EU) 2017&1369. https://ec.europa.eu/growth/single-market/european-standards/harmonised-standards/ecodesign_en
- Europäische Kommission, Ecodesign your future How ecodesign can help the environment by making products smarter, Bericht, https://op.europa.eu/pt/publication-detail/-/publication/4d42d597-4f92-4498-8e1d-857cc157e6db

BEWERTUNGSMETHODE

Bewertung der Ergebnisse/Vorträge der SchülerInnen

REFERENZEN (FALLS ERFORDERLICH)

6. ÖKOLOGISIERUNG IHRES UNTERNEHMENS





6. ÖKOLOGISIERUNG IHRES UNTERNEHMENS

TÄTIGKEITSCODE

A1.11

TÄTIGKEIT TITEL

Ökologisierung Ihres Unternehmens

ART DER TÄTIGKEIT

(d. h. Lernen von Angesicht zu Angesicht oder selbstgesteuertes Lernen) Von Angesicht zu Angesicht

LERNERGEBNISSE, DIE DURCH DIESE AKTIVITÄT ERREICHT WERDEN SOLLEN

LERNZEIT FÜR DIESE TÄTIGKEIT

ÜBERBLICK ÜBER DEN INHALT

- Vorteile und Hindernisse bei der Umsetzung von CE-Modellen in KMU
- Betriebliche Leistungen
- Vorteile für Verbraucher
- Vorteile für andere Interessengruppen
- Umweltvorteile nach CE-Umstellung

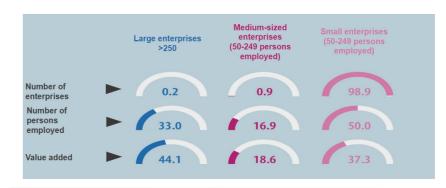
METHODEN ZUR VERMITTLUNG VON INHALTEN

(Vorlesung, Diskussionen, Forschung, Gruppenarbeit, GreenEntreComp usw.)

- Gruppenpuzzle für die einzelnen Interessengruppen
- · vorgefertigtes Material, sodass die Lernergebnisse sicher gesellt sind

ERFORDERLICHE DIDAKTISCHE MATERIALIEN

(Arbeitsblatt, Schaubilder, Handouts, didaktisches Video, Auszüge aus Büchern/Handbüchern, Mind Maps usw.)

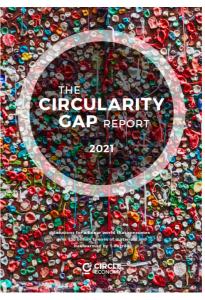




SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS

















• Abfrage der einzelnen Interessengruppen und deren Vorteile bei der Nutzung von CE

REFERENZEN (FALLS ERFORDERLICH)



7. CE-POLITIK UND RECHTLICHER RAHMEN

7. CE-POLITIK UND RECHTLICHER RAHMEN

TÄTIGKEITSCODE

A1.11

TÄTIGKEIT TITEL

CE-Politik und rechtlicher Rahmen

ART DER TÄTIGKEIT

(d. h. Lernen von Angesicht zu Angesicht oder selbstgesteuertes Lernen) Von Angesicht zu Angesicht

LERNERGEBNISSE, DIE DURCH DIESE AKTIVITÄT ERREICHT WERDEN SOLLEN

LERNZEIT FÜR DIESE TÄTIGKEIT

ÜBERBLICK ÜBER DEN INHALT

- rechtlicher Rahmen im Bereich der Kreislaufwirtschaft in Europa
- mögliche politische Instrumente für die Kreislauffähigkeit von Produkten im gesamten Produktlebenszyklus

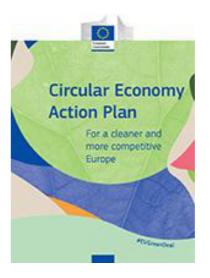
METHODEN ZUR VERMITTLUNG VON INHALTEN

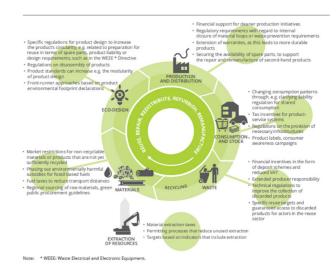
(Vorlesung, Diskussionen, Forschung, Gruppenarbeit, GreenEntreComp usw.)

- für rechtliche Grundlagen bietet sich ein Lehrervortrag/eine Vorlesung an, Inhalte müssen hier sehr genau betrachtet werden, eine breitgefächerte, eigenständige Recherche der SchülerInnen kann zu Lücken oder falschen Ergebnissen durch Interpretation führen, hier ist mehr Anleitung nötig
- Grundlage ist die Arbeit mit Gesetzestexten, diese ist nicht immer gegeben und kann, je nach Altersgruppe, große Hürden mit sich bringen

ERFORDERLICHE DIDAKTISCHE MATERIALIEN

(Arbeitsblatt, Schaubilder, Handouts, didaktisches Video, Auszüge aus Büchern/ Handbüchern, Mind Maps usw.)





Literaturvorschläge:

- Ein neuer Aktionsplan für die Kreislaufwirtschaft Für ein saubereres und wettbewerbsfähigeres Europa (2020).
 Verfügbar unter: https://eur-lex.europa.eu/legal-content/EN/TXT/?qid=1583933814386&uri=COM:2020:98:FIN
- Entschließung des Europäischen Parlaments zum neuen Plan für die Kreislaufwirtschaft (2020/2077 (INI)), verfügbar unter: https://www.europarl.europa.eu/doceo/document/TA-9-2021-0040_EN.html
- Circular by design Products in the circular economy, EUA Report I N 6/2017, verfügbar unter: https://circulareconomy.europa.eu/platform/sites/default/files/circular_by_design_--products_in_the_circular_economy.pdf
- More from less materials resource efficiency in Europe, EUA Report I N 10/2016, verfügbar unter: http://www.sepa.gov.rs/download/publikacije/MoreFromLess_MaterialResourceEfficiencyEurope.pdf
- EU Ecolabel, verfügbar unter: https://ec.europa.eu/environment/ ecolabel/

BEWERTUNGSMETHODE

• Prüfung im Multiple- oder Single-Choice Verfahren, unterstützt durch Gesetzestexte, Anwendung im Vordergrund, nicht das auswendig Lernen von Paragraphen

REFERENZEN (FALLS ERFORDERLICH)











Green-4-Future























Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, welcher nur die Ansichten der Verfasser wiedergibt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen haftbar gemacht werden. Projektnummer Projektnummer: 2020-1-DE02-KA202-007429